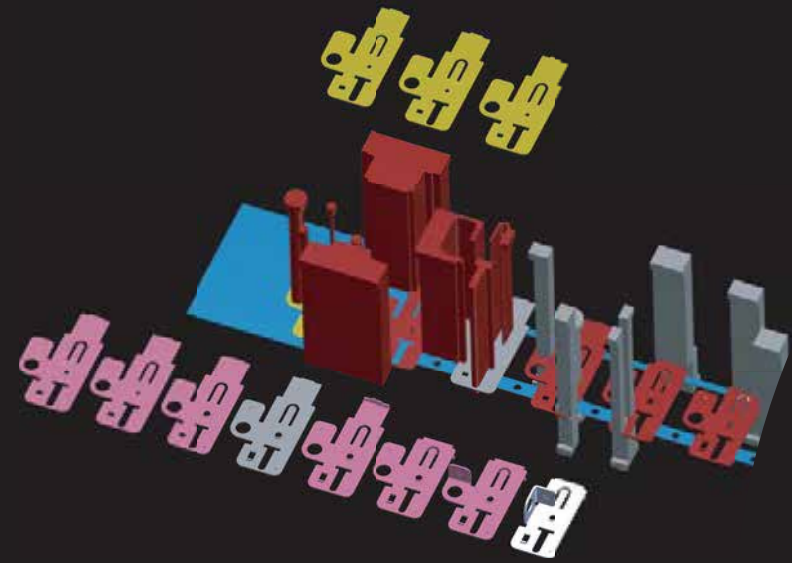


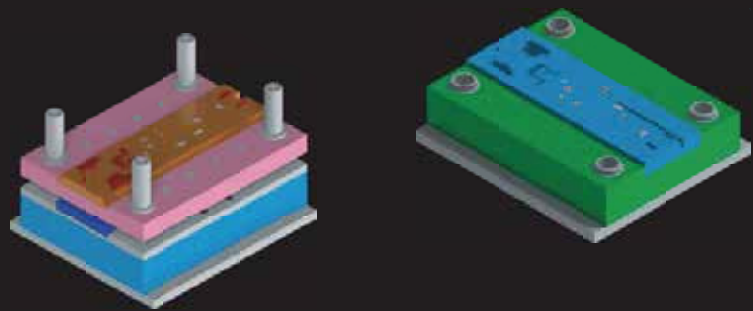
3次元は設計を迅速、安全にします！

沖STS[®]

Autodesk Inventorのための
スタンプ・ツール・システム STS[®]



3次元金型設計 **NOW**



沖STS[®]

© 2013 3D QuickTools Limited. All rights reserved.
StampingToolsSystem is registered trademark of 3D QuickTools Limited
Autodesk Inventor is registered trademark of Autodesk



3D TOOL DESIGN
IS A PLEASURE

www.stampingtoolssystem.com

お問い合わせ先 **株式会社ナノソフト** www.nano-soft.co.jp
〒222-0033 横浜市港北区新横浜1-3-1新横浜アーバンスクエア8F
TEL:045-473-3015 FAX:045-473-3058 Mail:support@nano-soft.co.jp

Katori 日本代理店:鹿取事務所
〒222-0002 横浜市港北区師岡町1062-3
電話&FAX:045-549-1275
E-mail:katori@imold.jp <http://www.imold.jp>

Autodesk Inventor のためのスタンプ・ツール・システム

展開、ストリップ・レイアウトとパンチ設計の機能は万全です。
ユーティリティがツールのモデリングを簡単、迅速にします。

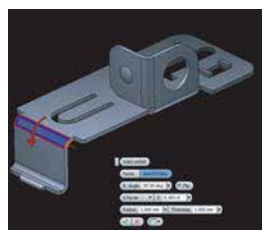
使い易く、学習が容易です。3Dパーツをスムーズに作成できます。
2Dから3Dへの移行を容易にします。
見積書作成をスピードアップして受注を増やすことができます。

UNFOLD

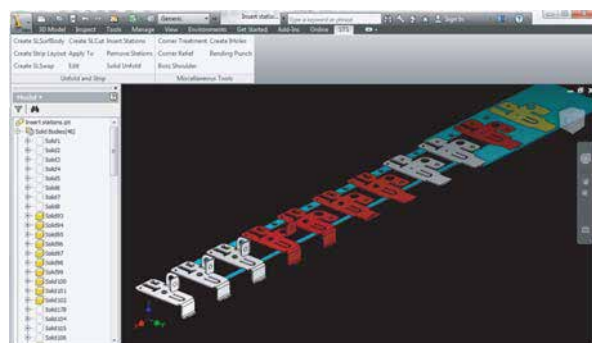
アンフォールド機能は強力です。
シートメタル・パーツを迅速に
展開します。

この展開機能は、すでに
スタンピング産業で正確さ、
便利さが十分証明されています。

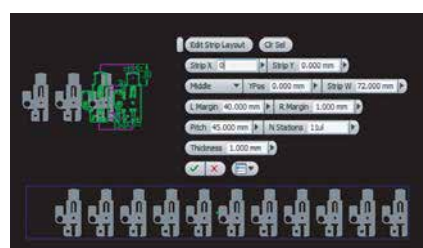
フェースとソリッドの展開をします。
異なるCADシステムからインポート
した図形を弾力的に展開します。
可変角度でベンドします。
ステップ数を調整できます。



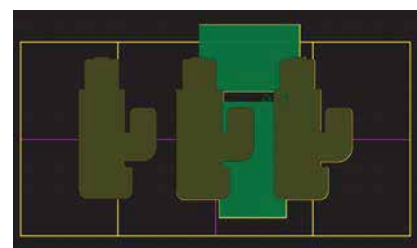
STRIP LAYOUT



パラメトリックによるストリップ・レイアウトは
ステーションを即時に追加、削除できます。
ピッチ、マージン、厚さなどのパラメタを修正すると
ただちに画像にフィードバックされます。
お客様と通信で対話しながら、レイアウトを
修正することができます。



パラメトリック・ストリップ



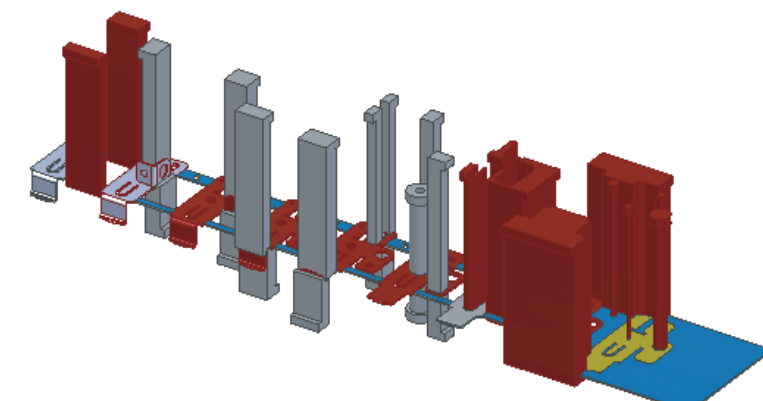
ノッチング設計

PUNCH DESIGN

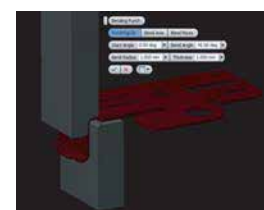
パンチ設計ツールは、ベンドパンチ、
ボスのショルダ、コーナー逃がしなどの
フィーチャを作成することができます。

完全パラメトリック設計ですから、
ユーザーは面倒なモデリングから開放されます。

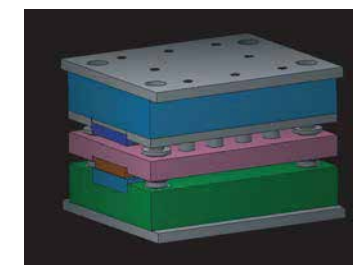
レスポンスが速いので、複雑な金型プロジェクト
でも設計をサクサクと進めることができます。



ショルダ・ツール



ベンディング・パンチ



ダイセット設計

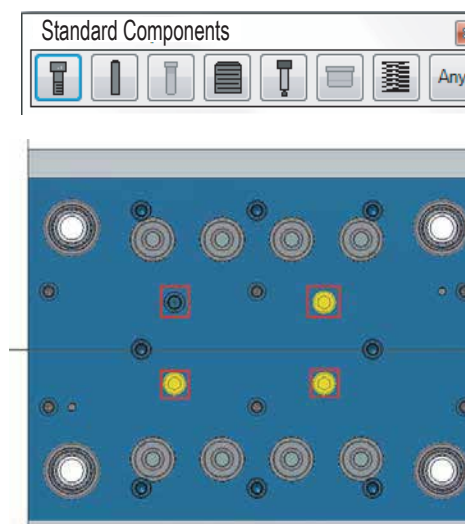


コーナ逃し

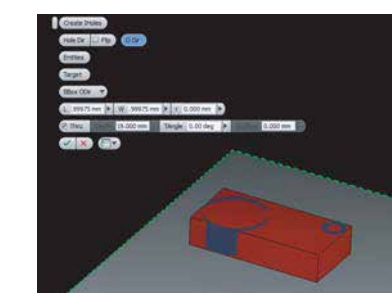
UTILITIES

コーナ逃し、ホール作成などのユーティリティ・セットは
AutoCAD Inventorを理想的な金型設計プラットフォームに
変えます。

カスタマイズ・ツールはExcelを活用して、ユーザー独自の
自動手順の作成を可能にします。



ダイセット部品挿入プラットフォーム
プレートにホール作成



囲いボックス；円形
オフセットとテーパ・カット



Excel 利用

